# PASSO A PASSO CRIAR CROQUI DE ÁREA PARA SOLTURA DE ANIMAIS USANDO GOOGLE EARTH

## **1. ABRIR O GOOGLE EARTH**



# 2. LOCALIZAÇÃO DA PROPRIEDADE

#### 2.1 Localizar por aproximação no mapa

Para localizar visualmente a propriedade no Google Earth pode-se aproximar a imagem (usando o mouse) dando "zoom' até chegar na propriedade ou digitar no campo de pesquisa o endereço, ou endereço próximo. Por exemplo, para localizar a Prefeitura de Domingos Martins. Digite: Rua Bernardino Monteiro, 22, Domingos Martins, ES. Conforme na Imagem abaixo. Depois clique em "Pesquisar":



Observe que o Google faz uma aproximação do local do endereço informado:



### 1.2 Localizar utilizando coordenadas

Caso tenha as coordenadas da propriedade em formato UTM, pegue o marcador de coordenadas no Google:



Digite as coordenadas nos campos indicados conforme a figura abaixpo. Por exemplo, vamos usar as coordenadas da Prefeitura de Domingos Martins: 326851 e 7747637. Observação: No campo "Zone", verifique se está 24 K. Se não digite 24 K.

Google Earth - Novo Marcador d	e local	
Nome: Marcador de local sem títul		
Zone: Longitude UTM: Latitude UTM:	24K 326851 m E 7747637 m S	Nova Venecia •São Mateus
Descrição <u>Estilo/Cor Ver</u> Adicionar link) Adicionar I	Altitude magem da Web Adicionar imagem local	Marcador de local sem título Vitoria
	OK Cancelar	Guarapari
AND STREET AND SHOULD BE	The second stand and a	Cachoeiro de Itapemirim

Observe que o marcador ficou na coordenada indicada. Faça uma aproximação do local marcado para verificar se é a propriedade que deseja marcar. No exemplo: a Prefeitura de Domingos Martins.



#### 3. CRIANDO CROQUI DA ÁREA

Para criar croqui (mapa de localização da área) vamos usar outra ferramenta do Google Earth. A ferramenta "Adicionar Polígono":



Clique na ferramenta Adicionar Polígono. Observe que vai abrir uma tela igual a figura abaixo:

Google Earth - Novo Polígono
Nome: Polígono sem título
Descrição Estilo/Cor Ver Altitude Medidas
Adicionar link) Adicionar imagem da Web) Adicionar imagem local
1
OK Cancelar

Dê um nome para o polígono. Na tela onde está indicado "Nome" escreva "Área da Prefeitura".

Google Earth - Editar Marcador de local 🔹				
Nome: Área da Prefeitura	3			
Zone: 24K				
Longitude UTM: 326851.00 m E				
Latitude UTM: 7747637.00 m S				
Descrição Estila (Cas Mar Alithuda				
Descrição Estilo/Cor Ver Altitude				
Adicionar link Adicionar imagem da Web Adicionar imagem local				
OK Cance	elar			

Deixa e tela aberta. Agora vai clicando no mapa onde quer fazer um polígono, ou seja, onde quer marcar uma área no mapa. Como exemplo: vamos fazer um polígono no terreno atrás da Prefeitura de Domingos Martins.

Cada clique que der no mapa vai criando um ponto de coordenada e ligando um ponto ao outro até fechar um polígono. Para finalizar clique em "OK" na tela em aberto.



Para tirar, ou trocar a cor do polígono, clique com o **BOTÃO DIREITO** do mouse no nome do polígono "Área da Prefeitura" e depois clique em "Propriedades":



Observe que tela aparece. Na aba "Estilo/Cor" é possível mudar as cores das linhas, tirar a cor do fundo. Por exemplo, vamos tirar a Cor do Fundo e deixar a linha de cor vermelha.

Na aba "Estilo/Cor", em 'Linhas' coloque a cor vermelha e em "Área" coloque como 'Circunscrito', conforme na imagem abaixo. Clique "Ok" ao terminar:

Google Earth - Novo Polígono		
Nome: Área d	la Prefeitura	
Descrição	Estilo/Cor Ver Altitude Medidas	
Linhas		
Cor:		
Área		
Cor:	Circunscrito   Opacidade: 100%	
	Aleatória	
	OK Cancelar	

Observe que foi retirado a cor de fundo do polígono e ficou apenas a linha com cor vermelha marcando a área:



Agora, caso deseje fazer dentro do polígono outras áreas para indicar onde está localizado, por exemplo: comedouro, faça novamente o mesmo procedimento criando um polígono dentro do polígono existente com a ferramenta "Adicionar Polígono":



Para finalizar o croqui, faça um **PRINT** (imagem da tela) para colar, como figura/imagem, dentro de outro documento, como por exemplo, dentro do Word. Se possível, deixe as coordenadas aparecendo na imagem para facilitar a identificação da área:

